**NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

BIÊN BẢN HỌP NHÓM

TUẦN 1

C:\Users\tdqua_000\Dropbox\SS-Slides\DeCuong-CDIO\Template CDIO v4.2\Templates\Hinh anh\LogoTruong.png

Khoa Công nghệ thông tin

Trường Đại học Khoa học tự nhiên TP HCM

**Biên bản họp nhóm**

# Thông tin chung

Tên nhóm: Nhóm 7

Các thành viên có tham dự:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **MSSV** | **Họ và tên** | **Email** | **SĐT** | **Vai trò trong nhóm** |
| 1 | 20120356 | Lê Minh Quân | marucube35@gmail.com | 0902675457 | PM |
| 2 | 20120390 | Võ Hữu Trọng | bedaudau2002@gmail.com | 0859011232 | QA |
| 3 | 20120344 | Vương Tấn Phát | vuongtanphat139@gmail.com | 0867979242 | Designer |
| 4 | 20120365 | Lê Trung Sơn | sutucon1501@gmail.com | 0849172539 | BA |
| 5 | 20120395 | Nguyễn Anh Tuấn | tuanthanhdat18@gmail.com | 0961813509 | Dev |

Các thành viên vắng mặt:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **MSSV** | **Họ và tên** | **Email** | **SĐT** | **Vai trò trong nhóm** |
| 1 |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |

Mục tiêu cuộc họp nhằm:

Kiểm tra tiến độ công việc của từng thành viên.

Lên kế hoạch cho Sprint 1.

Địa điểm: Trực tuyến qua Google Meet

Thời gian bắt đầu: 8 giờ ngày 7 tháng 12

Thời gian kết thúc: 9 giờ 30 ngày 7 tháng 12

# Kết quả buổi họp

Theo mục tiêu đề ra của buổi họp ngày 4/12 thì buổi họp nhỏ này sẽ lên kế hoạch cho Sprint 1. Tuy nhiên do nhóm vẫn chưa tìm hiểu đủ về Python và Pygame nên việc họp bàn kế hoạch gặp chút khó khăn. Dẫu vậy, nhóm vẫn chọn phương án làm chuyển động game chính trước rồi sau đó sẽ lưu ý đến hiệu ứng sau.

Ngoài ra, nhóm chọn được các ngày làm việc cố định trong tuần để cùng trao đổi và làm việc cùng nhau.

Tiếp đó phân công được các vai trò cụ thể cho từng thành viên về tìm hiểu cũng như thực hành dần.

Buổi họp kết thúc.

# Bảng phân công công việc tuần sau (từ 07/12/2020 đến 13/12/2020)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Người phụ trách** | **Mô tả nội dung công việc** | **Bắt đầu** | **Kết thúc** | **Kết quả mong đợi** |
| 1 | Lê Minh Quân | Học Python, tìm hiểu Pygame, code chuyển động chính của game. | 07/12/2020 | 13/12/2020 | Hoàn thành được chuyển động của game, xử lý chuyển cảnh |
| 2 | Võ Hữu Trọng | Học Python, tìm hiểu Pygame, code chuyển động chính của game. | 07/12/2020 | 13/12/2020 | Hoàn thành các hiệu ứng chuyển động trong lúc đua. |
| 3 | Vương Tấn Phát | Design cho logo, đường đua. | 07/12/2020 | 13/12/2020 | Thiết kế giao diện game và các hình vẽ sao cho sinh động. |
| 4 | Lê Trung Sơn | Làm tính năng gắn hình ảnh và tên cho đối tượng chạy đua. | 07/12/2020 | 13/12/2020 | Hoàn thành tính năng tên và hình ảnh chạy theo từng xe. |
| 5 | Nguyễn Anh Tuấn | Tìm hiểu về Tiled, Piskel | 07/12/2020 | 13/12/2020 | Có khả năng tạo ra animation cho xe lúc chuyển động cũng như cải tiến map cho game. |